1.

это область в памяти компьютера с определенным именем и хранящаяся в нем каким-либо значением.

2.

- прочитать текущее значение

- перезаписать

3.

разница в том, что при инициализации сразу же задается значение переменной (let x = 1;), в то время как объявление переменной только задает название этой переменной (lex x;)

4.

это часть программы, в которой её можно использовать для доступа к связанной с ней области памяти.

5.

- копирующая инициализация (int x = 3;)

- прямая инициализация (int x(3);)

6.

int a, b;

a=2;

b=3;

или одновременно

int a=2, b=3;

думаю так тоже можно